Descripción del trabajo

**Restricciones para la tabla de torneo.**

* No se pueden agregar otros torneos si es que algún otro está en proceso.
* Si es que ya se agregó uno de un año max(x), no se pueden agrega un torneo del año n menor max(x);
* El estado con se que inserta es Iniciado.

**Restricciones para tabla Equipos**

* Solo se puede agregar si no hay algún torneo que esté en proceso ni iniciado
* update no se puede  
  delete solo si no hay referencias en partidos y si torneos.estado=Terminado o null se puede

Restricciones para tabla Cancha

* Solo se puede actualizar veces\_x\_fecha
* update: solo la columna veces\_x\_fecha se puede actualizar  
  delete si no hay referencias en calendario

Restricciones para tabla jugadores

* solo se puede insertar si no hay algún torneo en proceso
* se pueden insertar máximo 22 por equipo
* -update ci nombre y apellido no, equipo solamente si no hay proceso y si equipo tiene menos de 22

update: el ci\_jugador, nombre y apellido nunca. la edad siempre. el id\_equipo a otro equipo solo si torneos.estado!=EnProceso y ese equipo tiene menos de 22  
id\_equipo a null siempre  
delete: solo si no hay apariciones en planilla

Restricciones para tabla\_puntuaciones

* Solo se puede insertar si el torneo a la que se le asignan las puntuaciones no está en iniciado
* Se ceran los puntajes

Restricciones para tabla rondas

* Solo se puede agregar si es que el torneo está en iniciado o en proceso
* La fecha no puede ser menor a la última ronda jugada
* Se fija que el anho de la fecha y el campo anho coincidan

Restricciones para la tabla calendario.

* No pueden haber dos partidos con el mismo lugar y la misma hora en la misma fecha.
* El campo de hora es obligatorio.
* No se puede usar más de dos veces una misma cancha.
* Los horarios no pueden coincidir con un intervalo de 3 horas entre ellos.
* Solo se pueden asignar hasta 6 canchas por año.

Restricciones para la tabla partido

* Cera los puntajes
* No se pueden insertar partidos que no sean de la ronda actual.
* No puede jugar un equipo contra si mismo

insert: solo si corresponde a la ultima ronda activa y si el torneos.estado = Terminado no se puede  
update: no se puede id\_partido, id\_calendario, id\_equipo1 ni id\_equipo2; solo si corresponde a la ultima ronda activa y si el torneos.estado = Terminado no se puede  
delete: solo si no hay referencias en planilla y torneo.estado= Terminado no se puede

Restricciones para tabla planillas

* Se fuerza a que el jugador sea titular o suplente
* Corrobora si el jugador efectivamente es de ese equipo
* Solo si corresponde a la ultima ronda activa
* Si torneos = Terminado, no se puede insertar

update no se puede  
delete solo si no hay referencias en goles\_x\_jugador y torneo.estado= Terminado no se puede

Restricciones para tabla goles

* Los goles que se insertan deben ser de la ronda actual al igual que las actualizaciones
* Se ceran los resultados de a favor y en contra si es que los campos están en null
* Si el torneo ya termino, no se pueden agregar nuevos goles ni actualizar
* No se puede modificar id\_goles ni id\_planilla
* Si es que el partido no tiene 11 titulares, no se pueden agregar goles

tiene que tener tambien un after update que actualice los puntajes en partido.  
O sino pones que se haga atraves de un delete y luego insert con el tgop  
delete: solo si corresponde a la ultima ronda activa y si el torneos.estado = Terminado no se puede